

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ
БУРЯТИЯ**

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
**«БУРЯТСКИЙ РЕСПУБЛИКАНСКИЙ ИНФОРМАЦИОННО –
ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ТЕХНИКУМ»**
(ГБПОУ «БРИЭТ»)

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ
ПРОГРАММЫ ПОДГОТОВКИ СПЕЦИАЛИСТОВ СРЕДНЕГО ЗВЕНА
ПО СПЕЦИАЛЬНОСТИ**

09.02.07 Информационные системы и программирование

МДК 05.01 Проектирование и дизайн информационных систем

г. Улан-Удэ
2022

Тестовые задания по всему курсу

1. UML (Unified Modeling Language) - унифицированный язык моделирования для графического описания объектного моделирования при разработке программного обеспечения.

Позволяет ли UML описывать схему навигации экранов и взаимодействие пользовательских интерфейсов?

+: да

-: нет

2. Объект...

+: является экземпляром класса.

+: сущность, абстракция, концепция

-: состоит из классов

3. Какие диаграммы используются для описания модели поведения?

+: диаграмма деятельности.

+: диаграмма состояний.

+: диаграмма вариантов использования.

-: диаграмма коммуникаций

4. Какие диаграммы используются для описания модели взаимодействия?

+: диаграмма последовательности.

+: диаграмма деятельности.

-: диаграмма состояний

5. Что означает полиморфизм?

+: одна и та же операция может подразумевать различное поведение для разных классов.

-: возможность изменять свойства объектов

-: возможность изменять свойства класса

6. Диаграмма прецедентов – это

+: диаграмма вариантов использования.

+: Usecase диаграмма.

-: диаграмма состояний

-: диаграмма профилей

7. Понятие «суперкласс» – это понятие, которое применимо

+: только для иерархии классов (наследования)

+: для класса, у которого есть подклассы

-: для класса, который является ключевым классом

8. UML - это

+: нотация, используемая для описания элементов данных

-: часть методологии RUP

-: самое распространенное case-средство, используемое для описания различных моделей

9. Какие типы отношений определены в UML?

+: зависимости

+: ассоциация

+: обобщение

+: реализация

-: генерация

10. Какие из перечисленных диаграмм используют для описания структуры будущей системы?

+: диаграмма классов

+: диаграмма объектов

+: диаграмма профилей

-: диаграмма обзора взаимодействия

-: диаграмма синхронизации

11. Сколько у сущности может быть абстракций?

+: сколько угодно

-: не более двух

-: только одна

-: ни одной

12. Что означает понятие «наследование» в UML?

+: наличие у разных классов, входящих в иерархию классов, общих трибутов и операций

+: преемственность атрибутов и методов наследуемого класса

-: возможность создания иерархии классов

-: наличие одинаковых атрибутов

-: наличие одинаковых операций

13. Легкость применения программного обеспечения - это

+: характеристики ПО, позволяющие минимизировать усилия пользователя по подготовке исходных данных, применению ПО

-: отношение уровня услуг, предоставляемых ПО пользователю при заданных условиях, к объему используемых ресурсов

-: характеристики ПО, позволяющие минимизировать усилия по внесению изменений для устранения в нем ошибок и по его модификации

14. Мобильность программного обеспечения – это

+: способность ПО быть перенесенным из одной среды (аппаратного / программного) в другую

-: способность ПО выполнять набор функций, которые удовлетворяют потребности пользователей

-: способность ПС безотказно выполнять определенные функции при заданных условиях в течение заданного периода времени

15. Укажите правильную последовательность этапов при каскадной модели жизненного цикла

+: Проектирование -> Реализация -> Тестирование

-: Определение требований -> Тестирование -> Реализация

-: Проектирование -> Определение требований -> Реализация

16. Устойчивость программного обеспечения — это

+: свойство, способно противостоять преднамеренным или непреднамеренным деструктивным действиям пользователя

-: свойство, характеризующее способность ПС завершать автоматически корректное функционирование ПК, несмотря на неправильные (ошибочные) входные данные

-: свойство, характеризующее способность ПС продолжать корректное функционирование, несмотря на неправильные (ошибочные) входные данные

17. Что такое объект?

+: экземпляр класса

-: отдельная сущность

-: понятие «объект» к UML не относится

18. Как называется процесс разбиения одной сложной задачи на несколько простых подзадач?

+: декомпозиция

-: абстракция

-: реинжиниринг

19. Что из приведенного является критериями оценки удобства интерфейсов?

+: все ответы правильные

-: скорость обучения

-: адаптация к стилю работы пользователя

20. Интерфейс пользователя — это

+: набор методов взаимодействия компьютерной программы и пользователя этой программы

-: набор методов для взаимодействия между программами

-: способ взаимодействия между объектами

21. Интерфейс - это

+: способ взаимодействия между объектами

-: прежде всего, набор правил

-: набор задач пользователя, которые он решает с помощью системы

22. Техническое задание — это

+: выходной документ для проектирования, разработки автоматизированной системы

-: документ объяснений для заказчика

-: исходный документ для сдачи ПО в эксплуатацию

23. Анализ требований — это

+: отображение функций системы и ее ограничений в модели проблемы

-: показатель супроводжуваности, который определяет необходимые усилия для диагностики случаев отказов

-: отображение частей программ, которые будут модифицироваться

24. Архитектура программной системы - это

+: определение системы в терминах вычислительных составляющих (подсистем) и интерфейсов между ними, которое отражает правила декомпозиции проблемы на составляющие

-: декомпозиция решения для выделенного спектра задач домена на подсистемы или иерархию подсистем

-: соответствующие вариации состава выделенных компонент

25. Агрегация – это

+: объединение нескольких понятий в новое понятие, существенные признаки нового понятия при этом могут быть либо суммой компонент или существенно новыми (отношение «доля -целое»)

-: отношения, утверждает наличие связи между понятиями, не уточняя зависимости их содержания и объемов

-: возможность для некоторого класса находиться одновременно в связи с одним элементом из определенного множества классов

26. Укажите базовые понятия ER-диаграммы

+: Сущности

+: Атрибуты

+: Связи

-: Идентификаторы

27. Укажите составляющие этапа проектирования ИС

+: Проектирование объектов данных

+: Спецификация требований к приложениям

+: Выбор архитектуры ИС

-: Разработка программного кода приложений

-: Установка базы данных

28. Какая модель жизненного цикла наиболее объективно отражает реальный процесс создания сложных систем

+: Спиральная модель

-: Каскадная модель

-: Поэтапная модель с промежуточным контролем

29. Что определяет контекстная диаграмма в методологии IDEF0

+: единую точку зрения на описание деятельности

+: границы моделирования системы и ее компонентов

+: общее описание системы и ее взаимодействия с внешней средой

-: очередность выполнения работ

30. Укажите, к какому уровню детализации относится диаграмма сущность-связь

+: Модель данных верхнего уровня (слабо детализирована)

-: Модель данных среднего уровня (более подробное представление данных)

-: Модель данных нижнего уровня (детальное представление структуры данных)